

TEMPLON

II

Communiqué de presse
24 septembre 2019

RENÉ WIRTHS

beatbox

24 octobre - 21 décembre 2019
Vernissage : jeudi 24 octobre de 17h30 à 20h30



Vue de l'atelier de René Wirths, 2019

Pour sa première exposition à Bruxelles, l'artiste berlinois René Wirths vient scander les murs de la Galerie Templon à Bruxelles avec l'exposition *beatbox*. Poursuivant ses recherches sur la perception, le peintre présente un nouvel ensemble de toiles de la série *Liquids*. Chaque œuvre figure un verre sur fond neutre et monochrome, rempli tour à tour aux deux-tiers de lait, d'eau, d'huile, encre, divers jus de fruit... Chacun de ces liquides vient colorer l'architecture épurée et transparente de son contenant, agrandi et démultiplié. Répétition de la forme et variation des couleurs viennent habiter l'espace. En contrepoint, le tableau monumental d'un radio cassette vintage *ghettoblaster* emplit par synesthésie l'espace de ses vibrations sonores. Dans la grande tradition de la peinture abstraite, le sujet s'efface au profit d'une réflexion et une expérience physique et perceptive du rythme.

René Wirths s'astreint à peindre de façon impersonnelle et minutieuse des objets du quotidien, sans appareil photographique ou projection, pour, dans une démarche phénoménologique, percer le réel, le comprendre et enrichir notre compréhension du monde. En réaction à l'invasion des images, l'artiste travaille avec lenteur et minutie pour concentrer la matière et s'appropriier le temps. Loin de toute tentative de réalisme ou d'illusionnisme, il inscrit sa pratique dans une filiation conceptuelle, utilisant son pinceau pour déchiffrer le sens de l'existence.

Né en 1967, René Wirths a grandi à Berlin Ouest où il vit toujours. Il a exposé dans plusieurs galeries internationales dont la Galerie Michael Haas de Berlin. Son travail a été présenté à la Biennale de Genève en 2000 et au Museum Gegenstandsreier Kunst d'Otterndorf (Allemagne) en 2008. En 2011, la Kunsthall de Rotterdam lui a consacré une grande exposition personnelle.